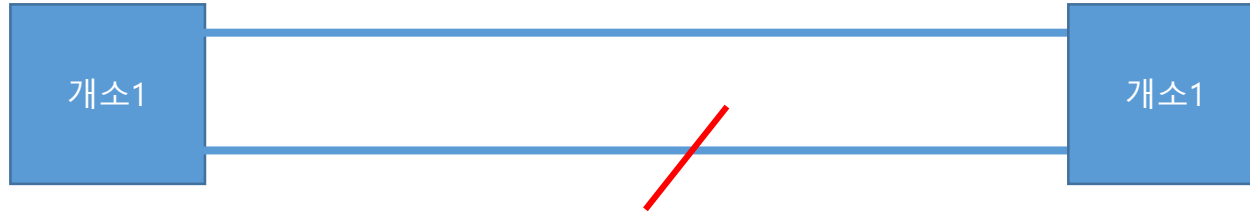


기존 광코어 구성



광코어 절단 후 추가

